



Iate Clube do Rio de Janeiro



REGATA CARLOS ALBERTO DE BRITO

CLASSES:

RANGER 22, STAR, HPE, J/24 e J/70

26 de março de 2016

Iate Clube do Rio de Janeiro



INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

A Regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Instituto Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 26/03 Regata

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata é às 12h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h.

06 - BANDEIRA DE CLASSE:

CLASSES

Star
J/24 e J/70
HPE
Ranger 22

BANDEIRAS

Símbolo da classe Star com fundo branco
Símbolo da classe J/24 com fundo branco
Símbolo da classe HPE com fundo branco
Símbolo da classe Ranger 22 com fundo branco.

07 - AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 PERCURSO 01:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Barra Livre ida e volta.
- Montar bóia nas proximidades do posto 6, deixando-a por BB.
- Chegada - Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

PERCURSO 02:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- Chegada - Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

PERCURSO 03:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- Montar Boia inflável nas proximidades da Escola Naval, deixando-a por BB.
- Montar Bóia inflável nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a por BE.
- Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor laranja.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma bóia inflável na outra extremidade.



10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - CHEGADA:

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12 - LIMITE DE TEMPO:

Os limites de tempo serão os seguintes:

- Marca 1 (Proximidades do Posto 6 ou da Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas) ou na bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem: 3 (três) horas
- De regata: 6 (seis) horas

Se nenhum barco completar a regata no limite de tempo, valerá para resultado da regata a ordem de passagem pela marca 1 (Proximidades do Posto 6 ou da Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas) ou na bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem).

13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

15 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:

A CR usará o canal 74 para comunicação de desistência da regata.

16 - PREMIAÇÃO:

16.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na Classificação Geral e o 1º colocado na marca 1 (Proximidades do Posto 6 ou da Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas) ou na bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem) de cada classe.

16.2 A Cerimônia de Premiação no dia 26 de março de 2016 as 17h, no Salão Nobre do ICRJ.

17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

18 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
26/03	04:04	1.2
	10:47	0.3
	16:19	1.2
	23:19	0.4